|  |
| --- |
| LOGO_UT |
|  |
| **INGENIERÍA EN DESARROLLO Y GESTION DE SOFTWARE** |
|  |
|  |
|  |
| **GRUPO:** IDGS10C  **MATERIA:** DESARROLLO MOVIL INTEGRAL |
|  |
| GABRIELA JUDITH SAUCEDA RAMÍREZ  DANIELA AYALA SÁNCHEZ  ALAN YAHIR CORDERO SALAZAR  WALTER GERARDO GARCIA MORAN  LUIS DANIEL HERNÁNDEZ MARTÍNEZ |

**DESCRIPCION:**

"Dispets" es una tienda online para mascotas, donde en esta primera etapa nos vamos a enfocar en lo básico: el login para que los usuarios puedan entrar y un sistema CRUD para manejar mensajes. Básicamente, vamos a poder crear, leer, actualizar y eliminar mensajes, como notificaciones o comentarios que vean los usuarios en la tienda. Por ahora, es lo que necesitamos, pero más adelante se agregarán cosas como productos y pedidos.

**Principales Funcionalidades:**

Login de usuario: Los usuarios se loguean con su nombre y contraseña para poder entrar y acceder a la tienda.

**VENTAJAS-BENEFICIOS DE USAR LA APLICACIÓN:**

**Fácil de expandir:** La aplicación está diseñada para que en el futuro podamos agregar más cosas, como productos y órdenes.

**Buena experiencia de usuario:** El diseño será fácil de entender y de usar.

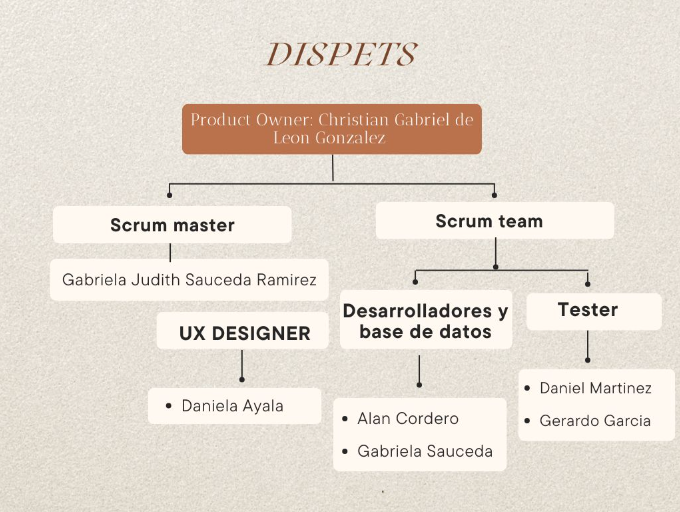
**TECNOLOGÍA A USAR:**

**Lenguaje de programación:** Usaremos Flutter, que es ideal para hacer aplicaciones móviles rápidas y eficientes.

**Base de datos**: MongoDB será la base de datos, donde vamos a guardar todos los mensajes y lo que venga más adelante (productos, usuarios, etc.).

**Herramientas de desarrollo:** Trabajaremos con Visual Studio Code y sus extensiones para Flutter y Dart, que nos ayudarán a escribir y organizar el código.

**ORGANIGRAMA**

****